

COMPTE RENDU DE TER

La réunion n°3 fut l'occasion de rencontrer une bonne partie de l'équipe et d'assister à une réunion de travail, nous permettant ainsi de voir les débats animés menant à chaque prise de décisions. Ainsi, lors de la réunion, le débat se portait sur les différentes manières de déclarer un composant afin d'obtenir une syntaxe de composant facile à utiliser et avec le minimum de redondance possible afin d'avoir un langage simple d'utilisation pour le programmeur.

Le principal but de la réunion était de mettre au point une syntaxe d'un composant permettant de voir immédiatement ses sous composants, les services qu'ils possèdent, ainsi que ses variables tout en permettant notamment de signaler quels services et variables sont observables par les autres composants. Plusieurs problèmes ont été abordées, comme doit on avoir une partie définition et une partie implémentation à la manière du C++, comment regrouper les informations portant sur des points similaires, ou encore est il préférable de se tourner vers une syntaxe à base de liste (comme les listes d'attributs publics et privés en C++) ou faut il opter pour une syntaxe à base de tags (comme les tags publics et privés devant chaque variable en java).

Durant la semaine, nous en avons aussi profiter pour étudier la documentation qui a été mise à notre disposition. Et nous avons maintenant une idée assez clair du fonctionnement du projet. Nous avons aussi reçu un cours de la part de Giles Ardourel sur l'architecture à plugin avec éclipse. Durant les séances de travaux pratiques, nous nous sommes ainsi penché sur la réalisation de plugin éclipse afin de nous préparer aux prochaines séances de TER où nous devront commencer à coder. Néanmoins, pour cela certains points seront à éclaircir. Quels seront les fonctionnalités que notre plugin devra offrir, comment interagira t'il avec les autres plugins de l'équipe, ou encore qu'est ce que l'utilisateur doit pouvoir faire avec notre interface. En somme, en quoi consiste précisément notre plugin éclipse.