

Première partie

Synthèse de la réunion du 29/01/09

Cette seconde réunion s'est déroulée en compagnie de M.André Pascal. Lors de la première réunion, nous avons abordé quelques connaissances techniques qui nous seraient utiles pour la réalisation du projet. Lors de celle-ci nous avons plutôt défini ce qui nous sera demandé de réaliser et les moyens mis à notre disposition.

1 Les objectifs du projet

Le projet est basé sur une architecture à plugins, à l'instar d'Éclipse. Plusieurs équipes développent des plugins complémentaires sur ce projet. Notre rôle sera de coordonner l'ensemble de ses parties de code. Nous devrons également nous charger de l'instanciation et de la détermination de l'enchaînement des plugins.

Dans ce but nous devons comprendre la structure globale du projet (interactions entre les plugins, ...) Nous devons ainsi mettre en oeuvre une sorte de boîte à outils, appelée ProcessBBox.

1.1 Les architectures à plugins

Pour réaliser ce projet nous aurons besoin de solides connaissances sur les architectures à plugins, de type Éclipse. Pour cela, nous devons nous tourner vers M.Ardourel Gilles. Il nous a proposé de réaliser un cours permettant de nous donner les bases nécessaires à la compréhension de ces architectures. Ce cours a été réalisé le lundi suivant.

1.2 ProcessBBox

Nous disposons d'un code java éventuellement annoté ainsi qu'éventuellement de son modèle abstrait. L'objectif est d'obtenir un code java correctement annoté accompagné de son modèle structurel complet. Pour cela, plusieurs opérations sont disponibles dans la boîte à outil. Plusieurs itérations peuvent être effectuées sur différents outils. Chacun de ces outils est un plugin qui sera intégré aux autres.

2 Les outils organisationnels

Afin de fournir un travail efficace, nous avons à notre disposition un wiki. Il permettra à l'équipe de recherche qui nous accueille de suivre nos travaux, mais il facilitera également la communication entre les deux parties du binome.

Nous fournirons un compte rendu de réunion comme celui ci après chaque rencontre avec l'équipe. Ils nous seront très utiles pour retrouver les raisons de certains de nos choix de conception, mais également lors de la réalisation des rapports finaux. Nous allons mettre en place un dépôt SVN, dont nous permettrons l'accès à différents membres de l'équipe de recherche.

Le wiki permet également de faire circuler des documentations provenant des travaux précédents de l'équipe du COLOSS. Un exemple de code contenant des composants va nous être également fourni : CoCoMe.

3 La suite

Durant les quinze jours à venir notre but sera de comprendre les différents documents mis à notre disposition. Mais également les architectures à plugins. Cette première partie devra être réalisée avec l'ensemble des membres du groupe, c'est à dire Stéphane et Clémentine.

Une fois ces connaissances assimilées, nous pourrons envisager l'établissement d'un planning.